

## Zapojte se do soutěže se svým projektem:

- 1 Máte připravený projekt se svými, žáky či studenty, který výrazně ovlivnil či ovlivňuje Vaší výuku?
- 2 Umíte zpestřit svou výuku, nejen za pomoci prezentací v aplikaci Microsoft PowerPoint?
- 3 Dokáže Váš projekt zaujmout?
- 4 Máte skvělé nápady a inovační myšlenky?

## Pak neváhejte a přihlaste se.

O soutěži:

- 1 Zajímavé nápady a existující projekty.
- 2 Soutěž nemá omezení z hlediska výukového zaměření.
- 3 Termín odevzdání projektu je do 30.1.2009
- 4 Registrujte se na portálu

**[www.moderniucitel.cz](http://www.moderniucitel.cz)**

- a. V sekci Soutěže si stáhněte šablonu v PowerPointu, ve které představíte svůj projekt.
- b. Tuto vyplněnou šablonu pak uložíte zpět na portál.

## Inovative Teachers Forum

je označováno za největší celosvětové setkání pedagogů, kteří inovativním způsobem využívají informační a komunikační technologie ke zkvalitnění vzdělávání a zlepšení učení žáků. Setkání se účastní týmy z jednotlivých škol, které mezi sebou soutěží. Samotná soutěž se dělí na fáze jednotlivých kontinentů a výsledkem je celosvětové fórum, které se v roce 2009 konalo v brazilském Salvadoru.

Projekt Moderní učitelé - Innovative Teachers Network je celosvětová iniciativa společnosti Microsoft, jejímž cílem je propojení komunit pedagogických pracovníků, kteří mají společný zájem zlepšit výuku žáků pomocí moderních technologií. Projekt probíhá v rámci iniciativy Partneři ve vzdělávání, který byl podpořen i českým MŠMT.

## Základní popis vítězných projektů z Inovative Teachers Forum – Vídeň, březen 2009:

### Second Hand Shop

1. místo – kategorie  
**Obsah**

Tématem projektu je využití IT technologií za cíle vypomoci tělesně i mentálně handicapovaným studentům v jejich integraci a hledání zaměstnání.



### XBOX

1. místo – kategorie  
**Využití IT**

Projekt 6 škol, využívajících XBOXU nejen jako nástroje pro hry, ale především pro zkvalitnění své výuky žáků ve věku 12-13 let s pomocí softwaru Guitar Hero.



### The story about bread

1. místo – kategorie  
**Komunikace**

V projektu se během týdne práce autoři zaměřili na téma z různých pohledů od využití ve výukových předmětech až po multimediální komunikaci.



### Second Hand Shop

1. místo –  
**Cena publika**

Propojení různých měst a obcí Bulharska, prostřednictvím škol a www stránek. Cílem projektu je vytváření osobních dovedností žáků, jako reflexe, vlastní hodnocení, kritické myšlení, týmové chování. Výsledek projektu je možné vidět: [www.itlearning-bg.net](http://www.itlearning-bg.net)

**Hodnocení jednotlivých projektů a účastníků soutěže probíhá v těchto kategoriích:**

- Podle Obsahu
- Využití IT
- Komunikace a spolupráce